

Algemene regels voor het 'C' programma

- Tussen ieder figuur mag het model naar keuze één keer de middenlijn passeren om aan te vliegen voor het volgende figuur. De vlieger mag zelf beslissen of en wanneer hij gebruikt maakt van deze regel.
- De helper of vlieger dient duidelijk voor aanvang van het figuur 'start' of 'begin' te roepen. Vanaf dat moment begint de jury met het beoordelen. Het figuur wordt beëindigd door duidelijk 'Einde' te roepen. Het aankondigen van het figuur zelf is *niet* nodig maar mag wel.
- De beschrijving van de figuren is gebaseerd op een model dat van links naar rechts vliegt. De vlieger is vrij om het programma in de andere richting te vliegen.
- Het kader wordt bepaald door een middellijn en een veiligheidslijn alsmede door de fysieke grenzen van de locatie (hal). De middellijn wordt bepaald door ter hoogte van het middelste jurylid een hoek van 90 graden door de jurylijn te trekken. De veiligheidslijn bevindt zich op 2 á 3 meter voor de jurylijn, richting vlieggebied. De vlieger staat op de middellijn. Indien het model achter de veiligheidslijn komt, wordt de gehele vlucht als NUL gerekend. Alle figuren dienen symmetrisch gevlogen te worden ten opzichte van de middellijn.. De achterlijn van het kader wordt bepaald door een lijn op een afstand XXX meter parallel aan de veiligheidslijn of door de achterste muur van de locatie
- De regels in ANNEX V.1B met betrekking tot de beoordeling van figuren, gelden onverkort.

Figuren

		K-factor
C01	Start procedure	2
C02	Stall Turn	4
C03	Rol	5
C04	Halve omgekeerde Cubaanse Acht	6
C05	Rugvlucht cirkel	4
C06	Lus	6
C07	Landings procedure	3
	Totaal	30

Figurenbeschrijving

C01. Start procedure

Plaats het model op vloer en stijg parallel op aan de veiligheids lijn. Na het bereiken van een redelijke hoogte draait het model met een 90 graden bocht weg van de veiligheids lijn. Vlieg een rechte lijn en draai opnieuw een 90 graden bocht, zodat het model tegengesteld vliegt aan de startrichting.

De procedure eindigt langs de achterlijn als de middellijn is gepasseerd.

Jury notities:

- Het model moet tot aan de tweede 90 graden bocht een klimmende lijn laten zien.
- De tweede 90 graden bocht en de rechte lijn tot aan de middellijn dient op 1 hoogte gevlogen te worden.
- Beoordeling is tussen 0 en 10

C02. Stall Turn

Vlieg in een rechte lijn voor de jury langs. Trek op de middellijn op tot een verticale stijgvlucht gevolgd door een Stall Turn. Voer een verticale daalvlucht uit trek op om te eindigen in horizontale vlucht.

Jury notities:

- Aan- en afvlucht dienen op dezelfde hoogte te worden gevlogen.
- Radius van kwart lussen dienen gelijk te zijn
- Als de radius van de Stall Turn meer dan 2 spanwijdten bedraagt, dan wordt het figuur met een 0 beoordeeld.

C03. Rol

Voer een hele rol uit rond de middellijn.

Jury notities:

- Rol dient op één hoogte gevlogen te worden.
- Rol dient midden voor de jury op de middellijn te worden uitgevoerd.
- Voor én na de rol dient duidelijk een rechte lijn te worden gevlogen.

C04. Halve omgekeerde Cubaanse Acht

Trek vanuit rechte vlucht naar een lijn van 45 graden opwaarts, en voer een halve rol uit. Trek een 5/8 binnenwaartse lus om te eindigen in horizontale vlucht.

Jury notities:

- Begin en eind van het figuur dienen op dezelfde hoogte te liggen.
- Gedurende het figuur mogen geen diepte verschillen zichtbaar zijn.
- Radius van alle deellussen dienen gelijk te zijn
- De rol moet in het midden van het lijnsegment zijn geplaatst.

C05. Rugvlucht cirkel

Voer voor de middellijn een halve rol uit naar rugvlucht, en vlieg vervolgens in rugvlucht een volledige cirkel uit rond de middellijn. Voer nadat de cirkel is beëindigd een tweede halve rol uit, en eindig in naar horizontale vlucht.

Nota bene: Gedurende de cirkel hebben de vleugels een helling die 'past' bij de bocht.

Met andere woorden: het is GEEN bocht die alleen met het richtingroer gevlogen wordt en waarbij de vleugels horizontaal blijven.

Jury notities:

- Halve rollen dienen op zelfde afstand van het midden plaats te vinden.
- Het gehele figuur dient, inclusief rollen, op één hoogte gevlogen te worden.

C06. Lus

Voer vanuit horizontale vlucht een hele lus uit rondom de middellijn. Eindig in rechte horizontale vlucht.

Jury notities:

- Begin en eind van het figuur dienen op dezelfde hoogte te liggen.
- Gedurende het figuur mogen geen diepteverschillen zichtbaar zijn.
- De looping dient rond te zijn.

C07. Landingsprocedure

Het model vliegt van rechts naar links langs de achterlijn, op een hoogte van 2 á 3 meter.

De landingsprocedure begint nadat de middellijn is gepasseerd.

Voer een 90 graden bocht naar links uit, gevolgd door een rechte lijn langs de korte muur, voer wederom een 90 graden bocht naar links uit, waarna het model in rechte daalvlucht zakt en ter hoogte van de middellijn de grond raakt en uitrolt.

Jury notities:

- Vanaf de passage van de middellijn tot en met de laatste 90 graden bocht voor de landing dient het figuur op één hoogte gevlogen te worden.
- De daalvlucht dient in één rechte daallijn te geschieden.